

Number #	Võistkonnanimi	Hindamisruum
----------	----------------	--------------

## Juhendid

Võistkonnad peaksid näitama kohtunikele oma saavutusi iga järgneva kriteeriumi puhul. Antud maatriksit tuleks täita Innovatsiooniprojekti ettekande käigus.

Kohtunikud peavad märkima ristikesse kasti iga rea puhul, näidates sellega millise taseme võistkond on saavutanud. Kui võistkond on erakorde, kirjutage selle kohta lühike kommentaar.

ALGAJA 1	ARENEV 2	TÄIDETUD 3	ERAKORDNE 4
			Milles on võistkond olnud erakordne?
<b>TUVASTAMINE</b> - Võistkonnal oli selgelt kirjeldatud missiooni strateegia ning nad avastasid ehitamise ja kodeerimise oskusi, mida neil oli tarvis.			
<input type="checkbox"/> Pole kindlat missiooni strateegiat	<input type="checkbox"/> Osaliselt selge missiooni strateegia	<input type="checkbox"/> Väga selge missiooni strateegia	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Osad võistkonnaliikmed õppisid uusi ehitamise ja kodeerimise oskusi	<input type="checkbox"/> Paljud võistkonnaliikmed õppisid uusi ehitamise ja kodeerimise oskusi	<input type="checkbox"/> Kõik võistkonnaliikmed õppisid uusi ehitamise ja kodeerimise oskusi	<input type="checkbox"/>
<b>DISAIN</b> - Võistkond koostas uuenduslikke disaine ja selge tööplaani, otsides vajadusel juhendamist.			
<input type="checkbox"/> Vähe tööendeid tõhusast tööplaanist	<input type="checkbox"/> Natuke tööendeid tõhusast tööplaanist	<input type="checkbox"/> Palju tööendeid tõhusast tööplaanist	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Vähene selgitus roboti ja koodi uuenduslike funktsioonide kohta	<input type="checkbox"/> Osaline selgitus roboti ja koodi uuenduslike funktsioonide kohta	<input type="checkbox"/> Palju selgitusi roboti ja koodi uuenduslike funktsioonide kohta	<input type="checkbox"/>
<b>LOOMINE</b> - Võistkond arendas efektiivse roboti ja koodilahenduse, mis ühildub nende missiooni strateegiaga.			
<input type="checkbox"/> Roboti lisavidinate või andurite vähene funktsionaalsus	<input type="checkbox"/> Roboti lisavidinate või andurite arenev funktsionaalsus	<input type="checkbox"/> Roboti lisavidinate või andurite hea funktsionaalsus	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Ebaselge koodiseletus	<input type="checkbox"/> Osaliselt selge koodiseletus	<input type="checkbox"/> Selge koodiseletus	<input type="checkbox"/>
<b>KORDAMINE</b> - Võistkond katsetas oma robotit ja koodi mitu korda, et leida kohti täiendusteks ning kasutas oma leide olemasoleva lahenduse puhul			
<input type="checkbox"/> Vähene roboti ja koodi katsetamine	<input type="checkbox"/> Natuke roboti ja koodi katsetamist	<input type="checkbox"/> Mitmeid roboti ja koodi katsetamisi	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Vähe tööendeid roboti ja koodi täiendustest	<input type="checkbox"/> Natuke tööendeid roboti ja koodi täiendustest	<input type="checkbox"/> Mitmeid tööendeid roboti ja koodi täiendustest	<input type="checkbox"/>
<b>SUHTLEMINE</b> - Võistkonna selgitus robotidisaini protsessist oli efektiivne ja näitas, kuidas kõik võistkonna liikmed on olnud kaasatud.			
<input type="checkbox"/> Ebaselge robotidisaini protsessi kirjeldus	<input type="checkbox"/> Osaliselt selge robotidisaini protsessi kirjeldus	<input type="checkbox"/> Väga selge robotidisaini protsessi kirjeldus	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Arusaadavalt on <b>osad</b> võistkonna liikmed olnud kaasatud	<input type="checkbox"/> Arusaadavalt on <b>paljud</b> võistkonna liikmed olnud kaasatud	<input type="checkbox"/> Arusaadavalt on <b>kõik</b> võistkonna liikmed olnud kaasatud	<input type="checkbox"/>

## Kommentaariid

Hea töö:

Mõelge veel:

